**setobjectvisuallayer**

Функция установки флага наличия визуального слоя для объектов в графическом контейнере по их идентификаторам.

**Синтаксис:**

**setobjectvisuallayer**(*num*, *flag,* *obj\_id1, …, obj\_idn*);

**Аргументы:**

*num* – номер визуального слоя объекта,

*flag* – флаг наличия визуального слоя для объекта,

*obj\_id1… obj\_idn* – идентификаторы объектов.

**Описание:**

*setobjectvisuallayer(num, flag, obj\_id1, …, obj\_idn* *)–* функция установки флага *flag* (включен - 1 или выключен - 0 ) наличия визуального слоя c номером *num* для объектов в графическом контейнере по их идентификаторам *obj\_id1… obj\_idn*. Идентификатор объекта может быть получен функцией *getobj(i)* и имеет тип указателя на объект. Номер слоя задается в диапазоне от 1 до 16.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setobjectvisuallayer**(1, 1, Line1, Line2); |